

Pathfinder Platoon

Le 14 novembre je reçois une communication téléphonique du Capitaine OF-2 Commander Pathfinder de Schaffen (que nous avons connu à la manœuvre de la vallée de Geer) me demandant si c'était possible de rassembler quelques personnes pour un rôle de rebelles du lundi 21 au jeudi 24 novembre dans la région de Cerfontaine et de St Gérard.

Après quelques coups de téléphone je parviens à avoir un groupe de trois personnes qui sera renforcé par trois membres de Diest et deux instructeurs

Le lundi 21 rendez-vous à Schaffen pour 13h pour un briefing assez surprenant. Voilà le résumé, les anciens paras commandos ont formé un groupe de rebelles 5500 Wallons + 2000 Flamands qui vont créer la République de Wallonie avec comme frontière naturelle la Meuse et la Sambre

Les paras commandos chargés de les déloger vont perdre le combat contre les anciens surtout par sympathie et respect qu'ils ont de leurs aînés mais une fois l'émotion passée ils reprendront tout le territoire occupé

Nous disposons de trois véhicules, un pickup avec grosse artillerie dans la benne, un Pandur et un Jackal



Bon revenons un peu sur terre nous avons réellement à notre disposition un Unimog, un combi VW, et une Patrol tous munis d'un Panel-drop et d'un numéro qui correspondait au véhicule par exemple le 3 correspondait au Pickup

Notre but étant de sillonner la région et si possible apercevoir les Pathfinders (éclaireurs) qui notaient le n° de véhicule, l'heure, si possible le nombre de personne à bord et l'endroit de passage

Nous avons notre QG au nord-ouest de l'aéroport régional de Cerfontaine à l'orée d'un bois, équipé de deux tentes avec chauffage, table, chaises, et tout le confort souhaité avec rations et eau à volonté





Le premier jour arrivée en fin de journée entre les phares des véhicules, montage des tentes, installation du groupe électrogène et du matériel de chauffage par un vent tempétueux

Le lendemain début des patrouilles soit à Cerfontaine ou une quarantaine de Km plus loin entre Bioul et la DZ de St Gérard où un drop était prévu pour le mercredi 16h, nous passions en véhicule ou alors à pied sans s'enfoncer trop

loin dans les bois.

Montage aussi d'un mortier de 81 dirigé vers l'aéroport pour le cas où l'attaque surviendrait de ce côté-là

Sur le temps que certains patrouillaient les autres montaient la garde et vice-versa

En fin de journée débriefing de la journée, noté tous nos déplacements heure de départ, heure d'arrivée sur zone route ou village traversé et heure de retour.

Au début de nuit en plus des signes distinctifs nos véhicules ont été équipés de tactical light, ce sont des petits bâtons lumineux qui étaient adossés au numéro, et chaque bâton avait une couleur bien définie suivant son chiffre ce qui permettait de reconnaître le véhicule



Le mercredi matin un drop est prévu sur la DZ de St Gérard à 16h, notre planning était donc patrouille jusqu'à 14h30 une équipe de 4 reste au QG et les quatre autres dont nous faisons partie assistent au drop, nous partirons avec le combi VW où tous les signes distinctifs ont été enlevés, là nous retrouverons le Météo Wing qui nous confirme le saut en OA bien qu'il y a 290m de dérive, à 15h45 arrivée de l'ambulance et le terrain sécurisé

par les Pathfinder invisibles jusque-là, petite attente et à 16h05 on annonce cancelled l'avion est en panne nous, imaginons la déception des paras tout équipés en attente, et tout le travail des Pathfinder pour sécuriser la zone

Retour au QG où nous arriverons trop tard tous les rebelles achevés et le camp détruit, fin de notre mission